

Näin voit harjoitella nimeämistä Ruokakauppakuvien kanssa:

Alla on lueteltu nimeämisharjoituksia, joita voit tehdä Ruokakauppakuvien avulla. Voit vapaasti tulostaa kuvataulun käyttöösi. Tehtävyydistä riippuen kuvatauluja tarvitsee tulostaa yksi tai useampi kappale.

- 1) Nimeä lapsen kanssa Ruokakauppakuvat (porkkana, sämpylä, mansikka, kala, kurkku, banaani, appelsiini, makkara). Etsi lapsen kanssa lisää ruokakauppatavaroiden nimiä.
- 2) Nimeä lapsen kanssa erilaisten syötävien kuten hedelmien, vihanneksien, päivällisruokien, makeiden syötävien tai lempiruokien nimiä.
- 3) Leikkaa lehdistä tai piirrä lisää ruokakauppatavaroiden kuvia erilliselle paperille. Ota kuvataulu kauppaan mukaan ja käytä muistilistana. Lapsen tehtävänä on hakea kuvien mukaisia syötäviä ja nimetä ne.
- 4) Jos lapsi ei löydä sanaa, hän voi näyttää kuvataulusta sanaa vastaavan kuvan.
- 5) **Muistipeli:** Kuvakortteja on pelissä kaksi samanlaista. Kuvakortit ovat pöydällä kuvapuoli alaspäin. Pelaaja kääntää aina kaksi korttia kerrallaan kuvapuoli ylöspäin. Käännettävät kuvat nimetään. Jos käännetty kortti on samoja, pelaaja saa jatkaa korttiparien etsimistä. Voittaja on se, joka on kerännyt eniten kuvakorttipareja.
- 6) **Lottopeli:** Kaikilla pelaajilla on kuvataulu pelialustana. Korttipakassa on vastaavasti samat kuvat kuin pelialustoissa. Pelaaja nostaa vuorollaan kuvan korttipakasta, nimeää sen ja etsii sitä vastaavan kuvan pelialustasta. Jos omassa alustassa ei ole tilaa, kuva on annettava kanssapelaajalle. Voittaja on se, jonka pelialusta on ensin täynnä.
- 7) **Sanaselityspeli:** Kuvaile vuorotellen lapsen kanssa jotakin syötävää. Toinen yrittää arvata, mikä syötävä on kyseessä.
- 8) **Nopean nimeämisen harjoitus:** Lapsi nimeää kaikki tehtävän kuvat peräkkäin niin nopeasti ja tarkasti kuin mahdollista. Jos lapsi ei saa nimeä mieleensä, anna hänelle alkutavuvihje ('se on pork-' po. porkkana).

