



Ekapeli





- Lukemisen perustaitojen harjoitteluun
- Kehittämisen lähtökohtana Lapsen kielen kehitys (LKK) –pitkittäistutkimuksessa tehdyt havainnot
- Ensimmäinen versio Ekapelistä julkaistiin 2004
- Nykyisin useita peliversioita

- Pelit mukautuvat pelaajan taitojen mukaan
- Myös taitojen arviointitehtäviä mukana

- Yli 74 000 rekisteröityä pelaajaa
- Peli saatavilla maksutta: www.lukimat.fi



Ekapeli

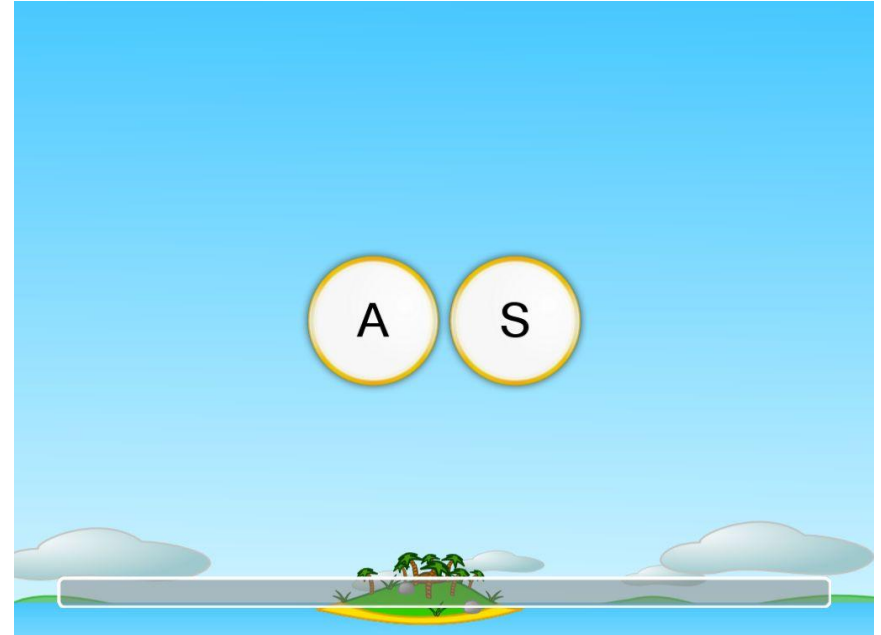
Eskari

- Tarkoitettu 6 ikävuodesta (esikoulusta) eteenpäin
 - Painopiste kirjain-äänne -vastaavuuden harjoittelussa
 - Äänteiden tunnistamisen arviointikentät
 - Palkkioina tarrakirja ja lyhyet tarinat
-
- Julkaistu 2007

Kuvia Ekapeli-Eskarista



Äänten tunnistamisen harjoitus



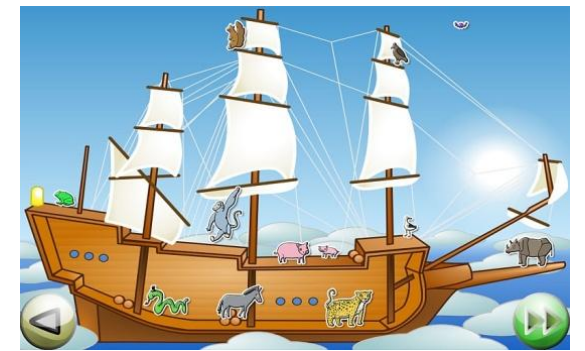
Äänten tunnistamisen harjoitus



Arviointikenttä



Tarinakirja (palkkio)



Tarrakirja (palkkio)



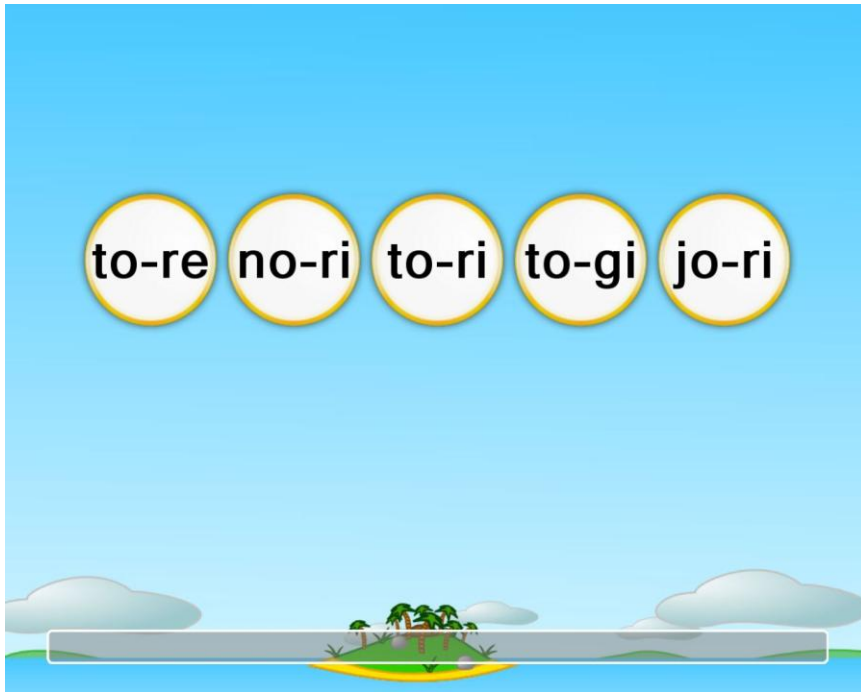
Ekapeli

Yksi

- Ekapeli-Eskarin jälkeen
- Harjoitellaan Kirjain-äänne -vastaavuutta, tavuja sekä sanoja
- Kenttäjärjestys mukautuu pelaajan edistymisen mukaisesti (ns. taso adaptaatio)
- Palkkiona vaihtelevat harjoitustehtävät

- Julkaistu 2008

Kuvia Ekapeli-Yhdestä



Sanojen tunnistamisen harjoitus



Sanojen tunnistamisen harjoitus (palkkio)



Ekapeli Sujuvuus

- Ekapeli-Eskarin ja -Yhden jälkeen
- Lapsille, jotka osaavat lukea tarkasti
- Lukemisen sujuvuuden harjoittamiseen
- Harjoitukset mukautuvat taidon mukaan
- Lukemisen sujuvuutta mittaavat arviointikentät
- Pelihahmon kehittäminen palkkiona

- Julkaistu 2010

Kuvia Ekapeli-Sujuvuudesta



Kartta satumaailmaan, jossa pelaaja liikkuu pelihahmollaan ja suorittaa tehtäviä. Pelaaja voi pelissä edistyessään kehittää pelihahmoaan.



Tavujen tunnistamisen harjoitus



Sanojen muodostamisen tehtävä

Muut versiot

- Suomenruotsinkielinen Ekapeli-SpelEtt

- Äänteet, tavut ja sanat



- Ekapeli-maahanmuuttaja

- Suunnattu venäjää äidinkielenään puhuville
- Suomen kielen äänteet, tavut ja sanat (erityisesti keston vaihtelu ja yleisesti sekoittuvat äänteet)
- Sanavarastotehtävä

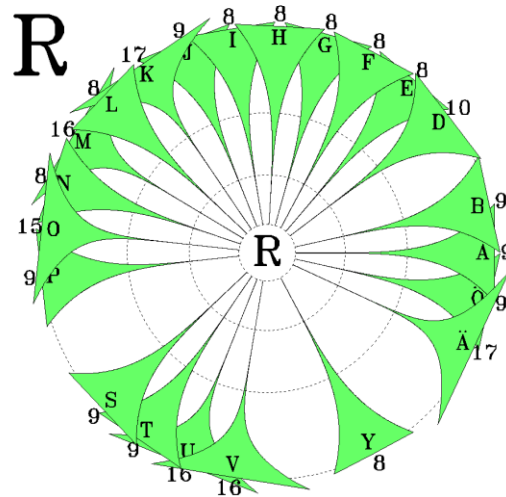
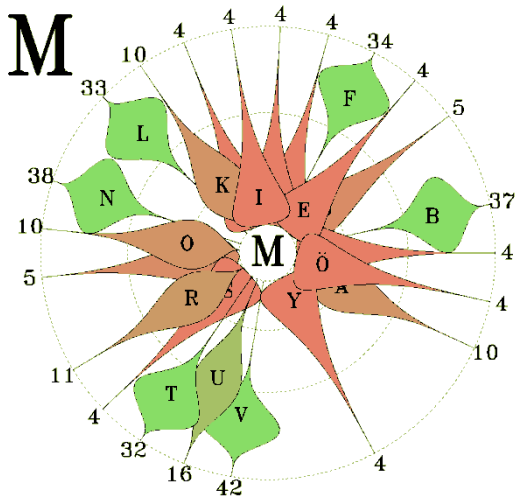
Etenemisen seuranta Ekapelissä

Ohjaaja voi seurata pelaajan edistymistä mm.

- Tulostaulukoista
- Viuhkakuvioista

Tulokset

Kohdeärsyke	Esiintymisten lukumäärä	Ensimmäisten 7 trialin %	Viimeisten 7 trialin %	Kaikkien trialien %
a	18	100%	71%	89%
A	9	100%	-	100%
B	35	100%	100%	86%
D	32	71%	71%	63%
d	19	57%	71%	63%
e	8	71%	-	63%
F	36	86%	57%	75%
G	32	29%	86%	59%
g	20	71%	86%	75%
H	32	86%	71%	69%
h	19	29%	57%	53%
i	18	100%	100%	94%
l	9	100%	-	100%
J	32	86%	100%	94%
j	19	100%	100%	95%
k	40	100%	86%	90%
K	8	100%	-	100%
L	38	86%	100%	92%
l	12	57%	-	58%
m	44	100%	100%	100%
M	43	71%	100%	93%
N	45	100%	100%	89%
n	22	86%	71%	82%
o	40	100%	100%	98%
O	8	100%	-	100%
P	32	71%	86%	69%
p	20	86%	57%	75%



Ekapelin käyttöönotto

- Ilmoittautuminen Ekapelin käyttäjäksi Ekapeli-palvelimella
 - Palvelimen osoite: <http://www.ekapeli.fi>
- Pelin lataaminen palvelimelta
 - Samalla tunnuksella oikeudet ladata Ekapelin eri versiot
- Pelilupa oppilaan vanhemmalta
 - Linkki lomakkeeseen ilmoittautumisen yhteydessä
 - Pelaajan tunnuksen luonti peliluvan tietojen perusteella
- Pelaamisen aloittaminen

Pelin pelaaminen kotona ja koulussa

- Opettaja ja vanhempi ilmoittautuneet käyttäjiksi ja toinen on luonut myös pelaajalle tunnuksen
- Pelaaja (oppilaan tunnus) yhdistetään vanhemman ja opettajan käyttäjätunnuksiin
 - Valitse Ekapeli-palvelimella:



Yhdistä pelaaja

- Täytä tarvittavat tiedot.
- Käyttäjätuki yhdistää pelaajan (n. 2-3 päivän aikana)
- Yhdistämisen jälkeen lapsi voi pelata samaa peliä kotona ja koulussa.

Lisätietoa ja ohjeita

- Ekapelin esittely ja ohjeita
 - <http://www.lukimat.fi/ekapeli>
- Ekapeli-palvelin (pelin lataaminen ja pelaajien hallinta)
 - <http://www.ekapeli.fi>
- Ekapelin käyttäjätuki
 - Palvelimella oleva yhteyslomake: <http://www.ekapeli.fi>
 - Sähköposti: ekapeli@nmi.fi